



7 CUDÓW MODELARSTWA

- czyli CZEGO DOTĄD NIE WIEDZIAŁEŚ O MODELARSTWIE -



Wszechstronny rozwój dziecka poprzez MODELARSTWO

- Modelarstwo to hobby bezpiecznie aktywujące i harmonizujące rozwój dziecka poprzez zrównoważenie działań: **wyciszenie** i **ekspresję**.
- Modelarstwo to sztuka tworzenia, nauka dostrzegania wartości pracy włożonej w skonstruowanie swojego modelu.
- W dzisiejszym świecie dzieci często są przestymulowane, mózg młodego człowieka coraz częściej popada w zamęt i niezrozumienie dla otoczenia i samego siebie. Modelarstwo jest zajęciem, które pozwala znaleźć wyciszenie.

Z **EDUMOTO.PL** DZIECI ćwiczą i rozwijają:

- 1 Koncentrację i uważność** - składając model oraz prowadząc samochód (mobilizowanie do równoczesnej pracy obu półkul mózgu).
- 2 Skupienie na jednej czynności** - uczą się eliminowania zewnętrznych bodźców, które wprowadzają chaos w działanie.
- 3 Odpowiedzialność** - czas poświęcony na treningi i zdobyta wiedza przekładają się na szacunek do innych uczestników ruchu drogowego.
- 4 Umiejętności techniczne i plastyczne** - zrozumienie wykorzystania ich w życiu codziennym.
- 5 Umiejętność pracy z dokumentacją** kształtuje sprawność pracy z tekstem (czytanie ze zrozumieniem) oraz zdolność odwzorowania obiektu w różnej skali, co jest pomocne w czytaniu instrukcji rozmaitych urządzeń oraz zrozumieniu świata przestrzeni i proporcji
- 6 Umiejętności społeczne i radzenie sobie z emocjami** (sukces vs. porażka) - praca grupowa oraz uczestnictwo w turniejach / wyścigach.
- 7 Kreatywność, pracę twórczą** - poprzez wprowadzanie innowacyjnych rozwiązań do własnego modelu.

MODELARSTWO z **EDUMOTO.PL** pasja, nauka, technologia, inżynieria, matematyka

- 1 Technika jazdy** - prawidłowy tor jazdy, przyspieszanie, hamowanie, nawroty, wyprzedzanie... Jak zrobić to optymalnie, precyzyjnie i bezpiecznie?
- 2 Treningi** - co czyni mistrzem? Ćwiczenia, wytrwałość, podnoszenie się po porażkach.
- 3 Bezpieczeństwo w ruchu drogowym** razem ze wstępem do prawa jazdy, aby każdy został w przyszłości świetnym kierowcą!
- 4 Technika praktyczna** - śrubokręt, multimetr, kombinerki, lutownica - jak i kiedy ich użyć? Przydatne? Tak. Czy znane? Niestety rzadko.
- 5 Teoria i dokumentacja techniczna** - w małych dawkach 😊 Rysunki techniczne, jak odnaleźć, odczytać i interpretować wymagane informacje?
- 6 Turnieje i wyścigi** - (dla chętnych) międzyszkolny turniej jako przyjazna rywalizacja z super-fajnymi nagrodami.
- 7 Elektronika i mechanika** - obwody, bezpieczniki, podzespoły elektroniczne, łożyska, przekładnie, mechanizm różnicowy, wahacz, amortyzatory, układ kierowniczy, układ napędowy, moment obrotowy, siła, masa, ciężar... Co to jest? Jak to działa?

ZABAWA, KTÓRA PRZERADZA SIĘ W PASJĘ!

